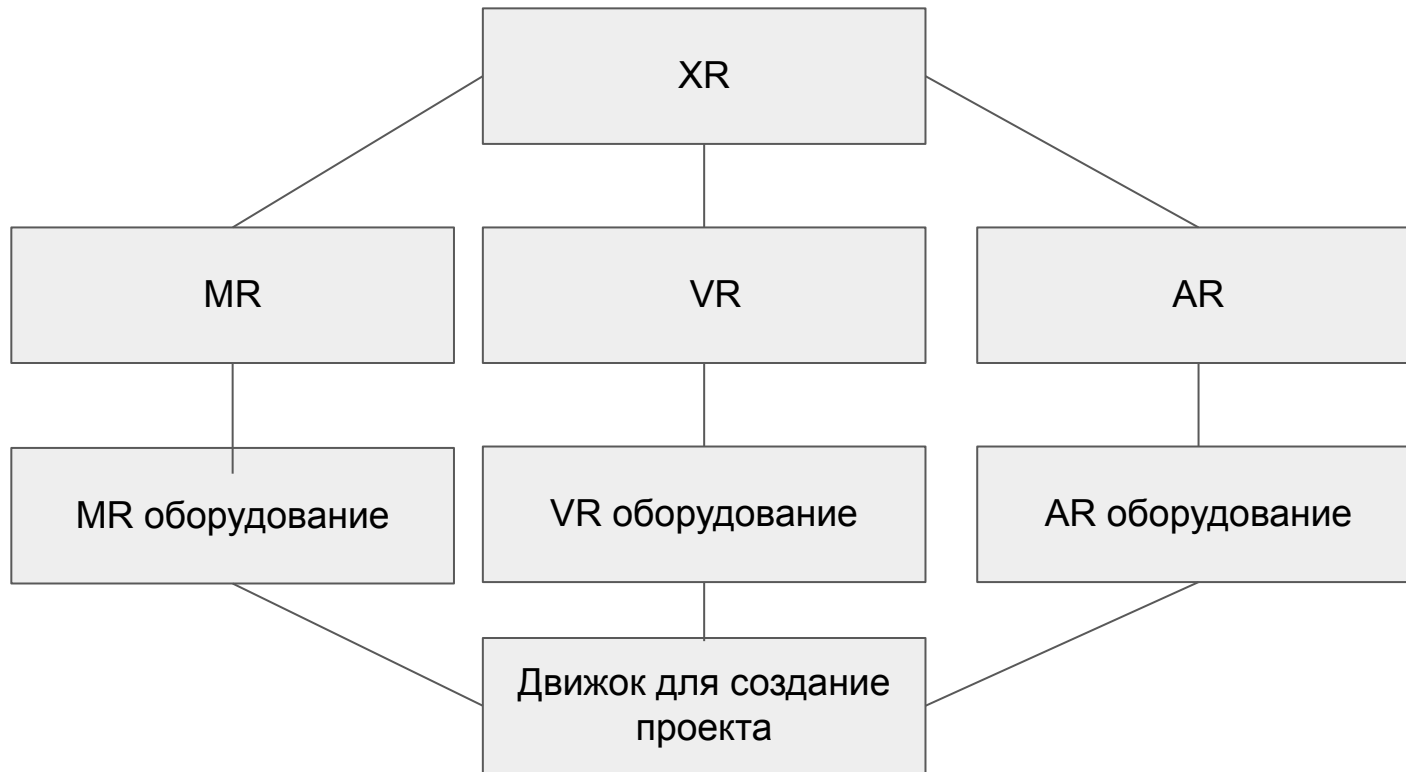




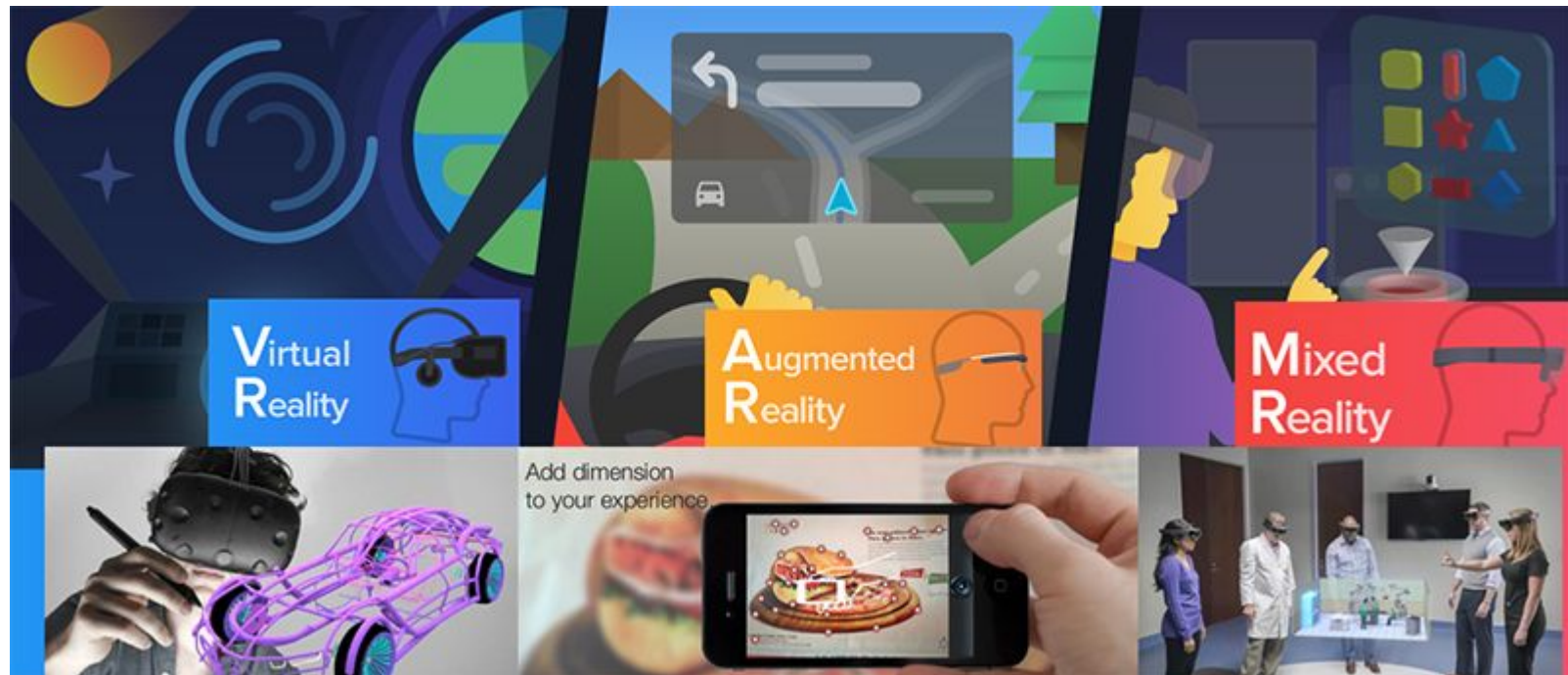
Обзор VR/технологий в образовательной сфере

Фадеев Виталий Олегович
главный инженер ПАО Сбер
старший преподаватель ИРИТ РТФ
ведущий разработчик лаборатории VR УрФУ

Базовая структура разработки XR проекта



Что такое XR?



Что такое VR



Выбор VR оборудования



Что такое AR



Выбор AR оборудования



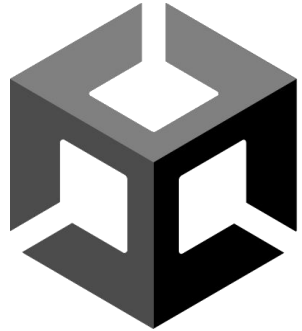
Что такое MR



Выбор MR Устройств



Выбор движка (Soft) для создания проектов



Unity



**UNREAL
ENGINE**



VARWIN

BODY PARTS



BACK



SNAPSHOT



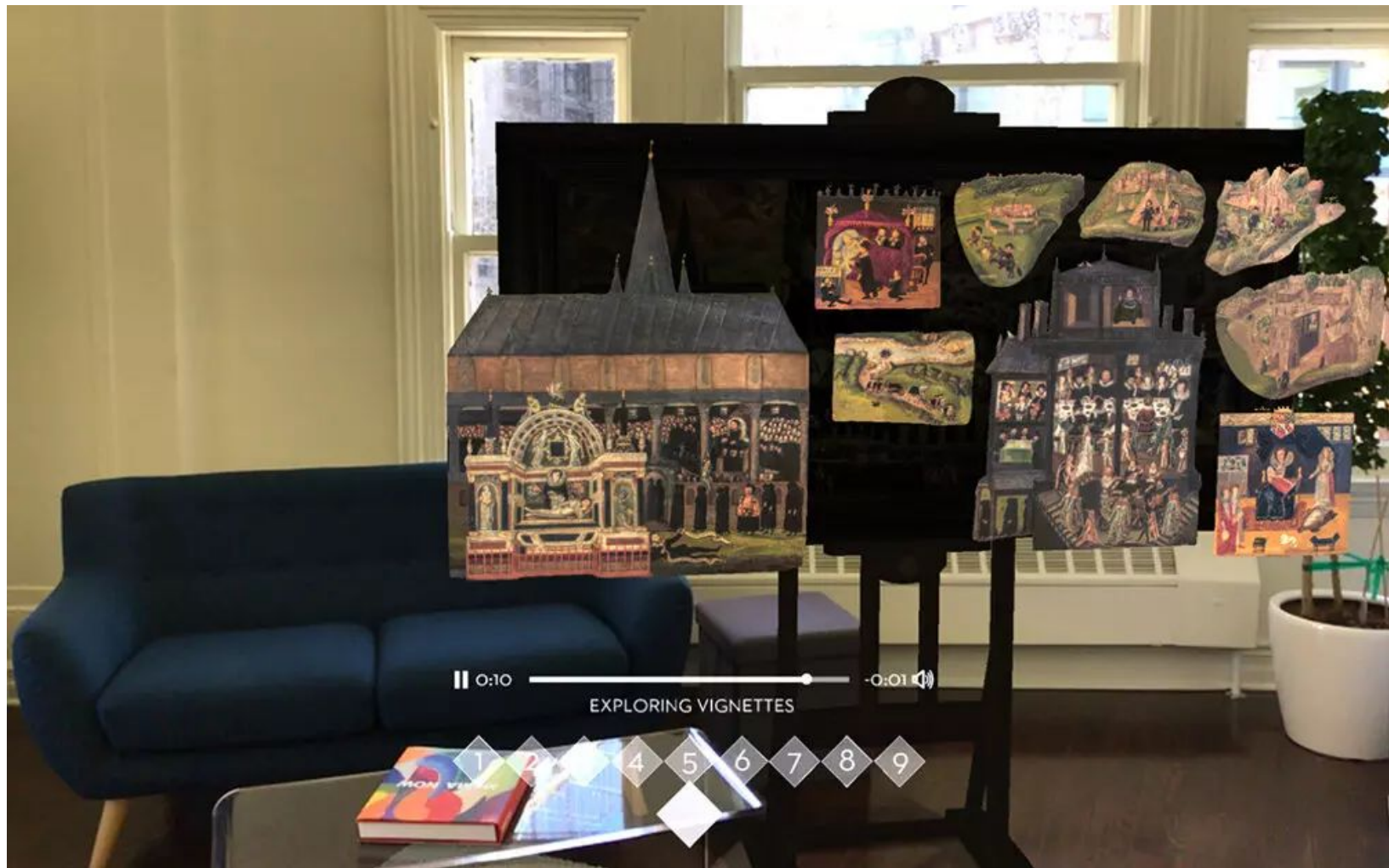
ROTATE



VR

SKELETAL SYSTEM





Нагреватель

Температура: 100

Интенсивность нагрева: 2



HCl
1M

H₂SO₄
1M

KOH
1M

Глицерин

Масло

Вода

Соль

CuSO₄
1M

NaOH
1M

100 °C

